

Petanque er...

En anderledes måde at mødes på i en venskabelig, spændende og fascinerende atmosfære!
Fyldt med fransk charme, italiensk temperament – og dansk hygge!
Sporten – hvor der på eliteniveau kræves stor koncentrationsevne og god fysik!
Sporten – hvor den glade livsnyder også kan være med!
Sporten – hvor der ikke kræves den store investering for at komme i gang!
Spillet – hvor grundreglerne er overskuelige – og kan læres hurtigt!
Sporten – med mange organiserede turneringer – bl.a. venskabs og DGI regi!
Sporten – der kan spilles af begge køn, store og små, gamle og unge på lige vilkår!

Petanque er en gren af "Boule-familien" der dækker over mange forskellige kuglespil. Spillet er ikke mere end knapt 100 år gammelt – og stammer i sin nuværende form fra Sydfrankrig lige øst for Marseille.

I officielle turneringer og nationale – og internationale mesterskaber spilles der i dag på baner, der måler 4x15 meter, men mindre kan også "gøre det". Det bedste er en grusbane eller en parksti, men hvis viljen er tilstede, kan næsten alle underlag bruges, dog mere i privat regi. De kugler, der benyttes i dag, er fremstillet af metal og produceres på store moderne maskiner på fabrikker, der hovedsageligt ligger i hjertet af Frankrig.

10 enkle hovedregler så du kan komme i gang!

1. Petanque kan spilles som Single, Double eller Tri ble. I Single og Double har hver spiller 3 kugler, i Tri ble 2. Hoved måler er at komme så tæt som muligt på den lille trækugle kaldet "grisen" – med så mange kugler som muligt før modstanderens nærmeste kugle.
2. Der trækkes lod om, hvilket hold som skal starte. Vinderholdet tegner en cirkel med en diameter på 35 – 50 cm. Alle kast i denne runde skal foregå med begge føder inden for denne cirkel.
3. En spiller fra holdet, som vandt lodtrækningen kaster nu grisen ud i en afstand af mindst 6 meter og højst 10 meter fra cirklen.
4. En spiller fra samme hold kaster den første kugle – og prøver at komme så tæt på grisen som muligt.
5. En spiller fra det modsatte hold forsøger nu enten at kaste en kugle tættere på grisen – eller skyde den første kugle væk.
6. Det hold, som ikke ligger nærmest grisen, vedbliver at kaste til de får en kugle nærmest. Herefter kommer det andet hold til.
7. Når et hold ikke har flere kugler tilbage, kaster det andet hold resten af sine kugler.
8. Når alle kuglerne er kastet, tæller man point. Kun et hold får point i hver runde. Det hold, som ligger nærmest grisen, får lige så mange point, som de har kugler nærmere en modstanderens nærmeste kugle.
9. Det hold, som lå nærmest og vandt runden tegner en ny cirkel og starter næste runde.
10. Vinder er det hold, som først får 13 point.

Spillereglerne og Tilladte grise

Træ eller syntetiske materiale. Sidst nævnte med fabrikationsmærke.
Diameter 30 mm og vægte mellem 10 og 18 g. (magnetiske ikke tilladt)
Cirkler/ringe

Reglerne om føddernes placering inden for ringen og fast i jorden til kuglen er landet, gælder stadig.
Hvis en spiller samler ringen op, mens der stadig er kugler i spil, lægges ringen tilbage, men kun modstanderne må spille deres kugler.

Grisekast.

Det hold, der har vundet omgangen har kun 1 forsøg til at kaste grisen. Lykkes det ikke skal modstanderen placere grisen lovligt. (ikke 3 forsøg).

Det hold, der har vundet grisen, har 1 minut til grisekast, men det hold andet hold, som evt. skal placere grisen, skal gøre det straks.

Hvis grisen stoppes af en medspiller, skal en modspiller placere den i en gyldig position.

Fjernelse af forhindringer

Det er forbudt at jævne underlaget foran en kugle, der skal skydes.

Måling

Mens neutral person foretager udmåling, skal spillerne vente mindst 2 meter fra grisen.

Spilleradfærd

Der er forbudt at ryge under spillet - også e-cigaretter.

Der er forbudt at bruge mobiltelefoner under spillet.